

ООО "Оксва-Центр"



195220, г. Санкт-Петербург
ул. Гжатская, д.21, кор. 2, оф. 256
м. "Политехническая"

ОПТОВАЯ ТОРГОВЛЯ:
тел. (812) 321-61-86, 431-98-27
8-800-100-03-66
ПРОИЗВОДСТВО:
тел. (812) 535-21-89

e-mail: oksva05@mail.ru

КАМАЛОТ

ООО "ОКСВА™"

Производство
дидактических
развивающих игр





ОКСВА™

ИГРЫ МОНТЕССОРИ

Рамки-вкладыши М. Монтессори
Геометрические фигуры

3-7
лет

ООО "ОКСВА" - производитель детских развивающих игр в Санкт-Петербурге. С 1992 года ООО "ОКСВА" занимается производством и продажей развивающих игр для детей. В ассортименте более 200 наименований развивающих игр и игрушек для детей дошкольного и младшего школьного возраста. Большая часть игр создана по методикам ведущих специалистов в области педагогики - Б.П. Никитина, М.Монтессори. Игры направлены на развитие мелкой моторики, воображения, памяти, сообразительности, интеллектуальных и творческих способностей ребенка. Каждая игра имеет подробные методические рекомендации, позволяющие максимально использовать развивающий потенциал игры. Развивающие игрушки производства ООО "ОКСВА" изготовлены из экологически чистых материалов (главным образом – из дерева), безопасны для ребенка и имеют сертификат качества. Игры рекомендуется использовать в работе специалистов для индивидуальных и групповых занятий в детских дошкольных учреждениях, и для домашних увлекательных занятий родителей с детьми.

Разноцветная (яркая) коробка, планшет или набор планшетов (в зависимости от класса исполнения) содержит 8 рамок-вкладышей с геометрическими фигурами и методические рекомендации по использованию игрового материала. Игра представлена двумя вариантами, различающимися по степени сложности геометрических фигур. Ребенок зрительно и на ощупь знакомится с геометрическими фигурами, узнает их названия. В процессе игры тренируется и развивается внимание, память, тактильное восприятие, мелкая моторика, способность к анализу.

Ребенок учится воспринимать и решать прямые (подобрать фигуру к рамке) и обратные (подобрать рамку к фигуре) задачи. Сочетание геометрических фигур позволят составлять узоры, использовать для обводки с последующей дорисовкой до образа. Этот вариант игры развивает воображение и фантазию.

Рекомендуемый возраст:

3 года - 7 лет

Размер класс эконом 297x210 мм.

Размер класс стандарт 297x210мм.

Размер класс элит 175x175x100мм.

Деревянная коробка 175*100*175 мм



ЭЛИТ



ЭЛИТ



ЭКОНОМ
СТАНДАРТ





ИГРЫ МОНТЕССОРИ

Художественные рамки-вкладыши

3-7
ЛЕТ

Игры представляют собой планшеты с рамками-вкладышами различной тематики: «Автомобили», «Звери российских лесов», «Птицы зимующие», «Домашние животные», «Воздушный транспорт», «Фрукты», «Овощи», «Птицы перелетные». Их использование позволит ребенку расширить свои представления об окружающем мире, а взрослому даст тему для беседы с ребенком. Обведенные карандашом по рамке или трафарету-вкладышу силуэты ребенок может использовать в своих рисунках. Таким образом, игры развивают общую

осведомленность, речь, мелкую моторику, воображение, побуждают к использованию обобщающих слов и классификации объектов.

Состав игры: планшет с набором рамок-вкладышей, методические рекомендации по использованию игрового материала.

Педагог с помощью этих игр может провести тематические занятия.

Рекомендуемый возраст:

3 года - 7 лет.

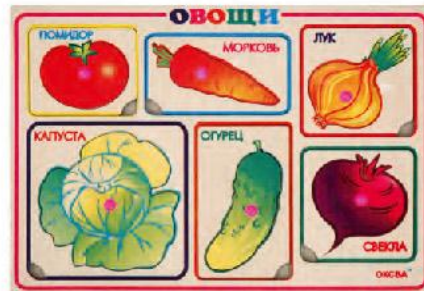
Размер 297x210 мм.



АВТОМОБИЛИ



ВОЗДУШНЫЙ ТРАНСПОРТ



ОВОЩИ



АВТОМОБИЛИ-ПОМОЩНИКИ

ИГРЫ МОНТЕССОРИ

Художественные рамки-вкладыши

3-7
ЛЕТ



ДОМАШНИЕ ЖИВОТНЫЕ

ПЕРЕЛЕТНЫЕ ПТИЦЫ

ЗИМУЮЩИЕ ПТИЦЫ



ЖИВОТНЫЕ НАШИХ ЛЕСОВ



ФРУКТЫ



ИГРЫ МОНТЕССОРИ

3-6
ЛЕТ

Я изучаю размер (Больше-Меньше) Утята, Матрешки, Слоники

Планшет содержит набор из 6-ти фигурок-вкладышей разного размера. Игровой материал поможет ребенку познакомиться с понятием размера предмета. Сравнивая фигурки по размеру зрительно и на ощупь, ребенок развивает глазомер, сенсорную чувствительность, внимание. Ощупывание фигурок, обведение их по контуру карандашом с дальнейшей дорисовкой подготовит руку к рисованию и письму. Фигурки можно использовать в качестве счетного материала, для тренировки прямого, обратного и порядкового счета.

Раскладывание фигурок в задаваемом взрослым порядке позволит ребенку освоить пространственные предлоги и степени сравнения прилагательных. Основной материал дополнен упражнениями на концентрацию внимания, развитие зрительной памяти.

Рекомендуемый возраст:
3 года - 6 лет.
Размер: 300x105 мм.



МАТРЕШКИ



УТАТА



СЛОНИКИ



ИГРЫ МОНТЕССОРИ

2-6
ЛЕТ

Семицветик

Коробка содержит набор парных цветных табличек (14 шт., цвета солнечного спектра), рамки с элементами цветка (7 шт.), рамки с бабочками (7 шт.), рамки с птичками (2 шт.), подробные методические рекомендации, содержащие описания возможных игр и литературный материал. Игра развивает восприятие, внимание, память, воображение, речь, ориентацию на плоскости и в пространстве, комбинаторные умения, фантазию.

Рекомендуемый возраст:
2 года – 6 лет.
Размер: 220x160x50 мм.



СЕМИЦВЕТИК

Теремок

(застежки по М.Монтессори)

Нарядная коробка или сумочка (в зависимости от класса исполнения) содержит полотно в виде теремка с застежками различного типа, фигурки зверей, цветные таблички, шнурок, брошюра «Теремок». Игровой материал предназначен для обучения детей практическим навыкам использования застежек, тренировке цветоразличения, развитию мелкой моторики руки. Игра знакомит детей с русскими сказками, театральной деятельностью. Яркий и нарядный «Теремок» украсит и детскую комнату, и группу детского сада. Два варианта исполнения – в сумочке (эконом) и в коробке (элит).

Рекомендуемый возраст:
3 года – 5 лет.
Размер: 300x210x90 мм.



ТЕРЕМОК



ИГРЫ НИКИТИНА

Сложи квадрат (интеллектуальные игры Б.П.Никитина)

2-7
лет

Яркая коробочка, планшет или набор планшетов (в зависимости от класса исполнения) содержит 6 или 12 разноцветных квадратов, поделенных на части различными способами, и методические рекомендации по использованию игрового материала. Игра представлена тремя степенями сложности, обусловленными способами разрезки квадрата и (или) количеством его частей.

Игра развивает восприятие и анализ формы, осознание понятий части и целого, образное и логическое мышление, настойчивость, умение работать по правилам.

Рекомендуемый возраст:

- 1 уровень сложности 2 года – 4 года.
- 2 уровень сложности 4 года – 5 лет.
- 3 уровень сложности 5 лет – 7 лет.

Размер:

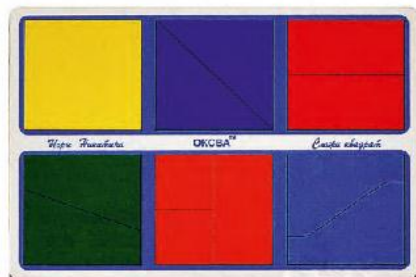
- Класс эконом 210x150 мм.
- Класс стандарт 300x210 мм.
- Класс элит 175x175x100 мм.

Рекомендуемый возраст:

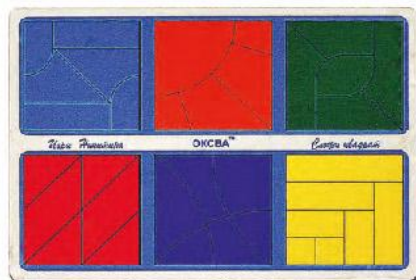
- 1 уровень сложности 2 года – 4 года.
- 2 уровень сложности 4 года – 5 лет.
- 3 уровень сложности 5 лет – 7 лет.

Размер:

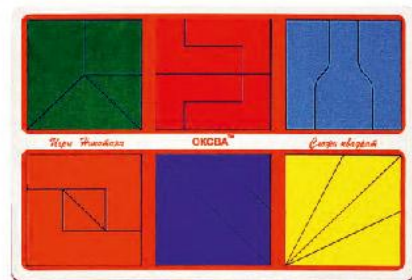
- Класс эконом 210x150 мм.
- Класс стандарт 300x210 мм.
- Класс элит 175x175x100 мм.



ЭКОНОМ 1 кат. сложности



ЭКОНОМ 3 кат. сложности

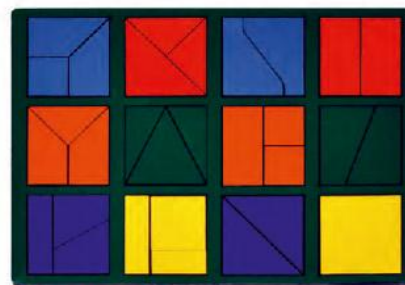


ЭКОНОМ 2 кат. сложности

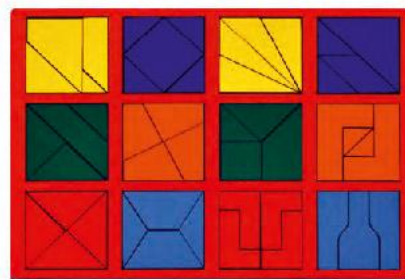
ИГРЫ НИКИТИНА

Сложи квадрат (интеллектуальные игры Б. П. Никитина)

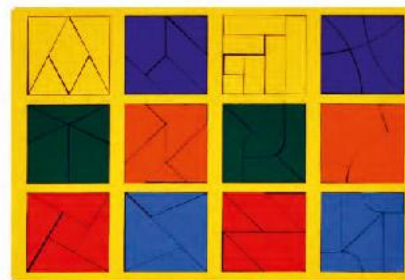
2-7
лет



СТАНДАРТ



СТАНДАРТ



СТАНДАРТ



ЭЛИТ

1 кат. сложности



ЭЛИТ

2 кат. сложности



ЭЛИТ

3 кат. сложности



ИГРЫ НИКИТИНА

3+
ЛЕТ

Сложи узор

(интеллектуальные игры Б. П. Никитина)

Нарядная коробка или прозрачная сумочка (в зависимости от класса исполнения) содержит набор из 16-ти кубиков, окрашенных в 4 цвета так, что четыре грани каждого кубика одноцветны, а две – окрашены в два разных цвета по диагонали пополам. К игре прилагаются красочно оформленные методические рекомендации. Ребенок может не только выполнять предложенные задания, но и придумывать узоры сам, при желании зарисовывая их.

Игра развивает восприятие цвета и формы, пространственную ориентацию, мышление, способность к комбинированию, анализу и синтезу, тренирует внимание, усидчивость, память, умение действовать по инструкции, точно выполнять задание.

Рекомендуемый возраст:

от 3 лет.

Размер: 150x150x55 мм.



СЛОЖИ УЗОР



Уникуб

(интеллектуальные игры Б.П.Никитина)

Нарядная коробка или прозрачная сумочка (в зависимости от класса исполнения) содержит набор из 27-ми деревянных кубиков с разноцветными гранями и красочно оформленные методические рекомендации по использованию игрового материала.

Универсальные кубики вводят ребенка в мир трехмерного пространства. Игра развивает пространственную ориентацию, мышление, воображение, комбинаторные умения, аналитико-синтетические функции, умение точно выполнять инструкцию.

Рекомендуемый возраст:

от 4 лет.

Размер: 120x120x115 мм.



УНИКУБ

ИГРЫ НИКИТИНА

Чудо-куб

(интеллектуальные игры Б. П. Никитина)

4+
ЛЕТ

В нарядной коробке или сумочке (в зависимости от класса исполнения) находится куб, разделенный на 7 разноцветных объемных фигур, каждая из которых, в свою очередь, склеена из 3-х или 4-х маленьких кубиков. К игре прилагается инструкция с примерами моделей для сборки. Самые маленькие могут осваивать игру по показу взрослого, дети постарше могут собирать модели сами и придумывать свои.

Игра развивает пространственную ориентацию, мышление, комбинаторные умения, воображение, аналитико-синтетические функции, зрительно-моторную координацию.

Рекомендуемый возраст:

от 4 лет.

Размер 120x120x115 мм.





ИГРЫ НИКИТИНА

Дроби

(интеллектуальные игры Б. П. Никитина)

6-10
ЛЕТ

Набор планшетов содержит 6 или 12 (в зависимости от класса изготовления) вкладышей-кругов, поделенных на различное количество равных секторов.

Игра формирует у ребенка представление о дроби как о части целого, о соотношении дробей. Наглядный материал знакомит с понятиями, которые будут использованы на уроках математики в школе.

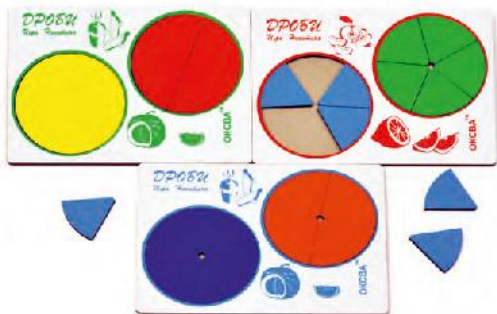
Рекомендуемый возраст:

6 лет - 10 лет

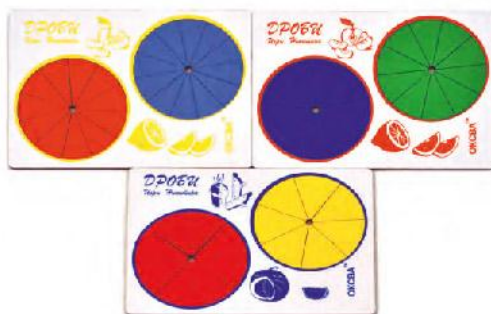
Размер класс эконом 210x150 мм.

Размер класс стандарт 300x210 мм.

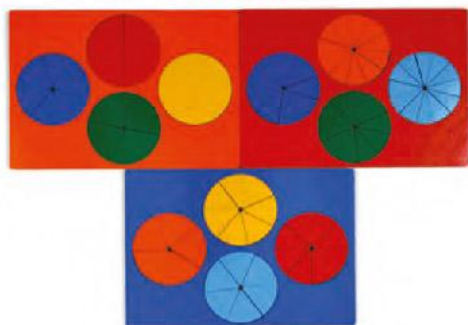
Размер класс элит 175x175x100 мм.



ЭКОНОМ



ЭКОНОМ



СТАНДАРТ



ЭЛИТ

ГОЛОВОЛОМКИ

Плоскостные геометрические головоломки

4+
ЛЕТ

Мировые и авторские головоломки эффективное средство развития умственных и творческих способностей.

Суть игр заключается в построении из плоских геометрических фигур различных силуэтов – животных, людей, растений, предметов окружающего мира. Каждая игра имеет свой комплект элементов, и методические рекомендации по ее использованию. К каждой игре прилагается набор картинок –заданий для сборки разного уровня сложности. Игры развивают восприятие формы, способность выделять фигуру из фона, способность к выделению основных признаков объекта, глазомер, воображение (репродуктивное и творческое), зрительно-моторную координацию, мышление,

зрительный анализ/синтез, умение работать по правилам. Материал игр (фанера) позволяет обводить карандашом как отдельные геометрические фигуры, так и получаемые из них силуэты. Это можно использовать для тренировки изобразительных умений ребенка.

Рекомендуется начинать освоение головоломок с наиболее легких «Абрис», «Головоломка Пифагора», «Монгольская игра»; наиболее сложными – «Вьетнамская игра», «Пентамино», «Гексамино»

Рекомендуемый возраст:

от 4 лет.

Размер: 105x150 мм.



ВОЛШЕБНЫЙ КРУГ



ПИФАГОР

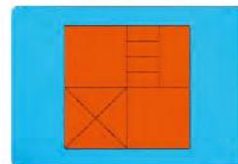


ТРИ КОЛЬЦА

(Рекомендована профессором Михайловой З.А.)



ВЬЕТНАМСКАЯ ИГРА



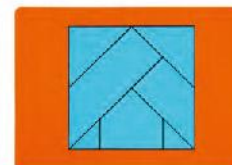
МОНГОЛЬСКАЯ



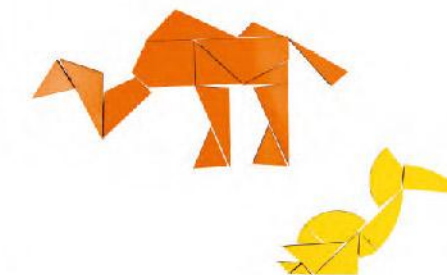
ТАНГРАМ



ЛЕТЧИК



ВОЛШЕБНЫЙ КВАДРАТ





ГОЛОВЛОМКИ

Плоскостные геометрические головоломки

4+
лет



ТРЕУГОЛЬНИКИ



КРУГИ-ОВАЛЫ



ПРЯМОУГОЛЬНИКИ



авторство В.Перельман



ЛИСТИК



АБРИС



Т-ОБРАЗНАЯ



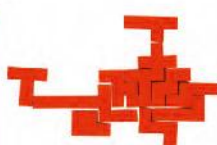
КОЛУМБОВО ЯЙЦО



СФИНКС



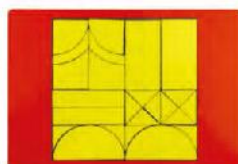
ПЕНТАМИНО



ГОРОД МАСТЕРОВ



АРХИМЕД



ДЖУНГЛИ



ГЕКСАМИНО



ГОРОД МАСТЕРОВ



ГОЛОВЛОМКИ

Собери картинку

4-6
лет

Эти игры представляют собой рисунок в рамке, разбитый на фрагменты сложной формы. Складывание картинки из фрагментов развивает у ребенка внимание, память, восприятие формы и цвета, аналитические способности, мелкую моторику.

Элементы сложной формы при сборке вне рамки не рассыпаются, позволяя передвигать их по столу или обвести карандашом на листе бумаги собранное животное или машину.

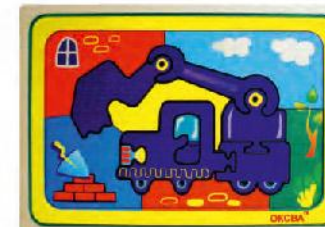
Рекомендуемый возраст:

4 года - 6 лет

Размер: 210x150 мм.



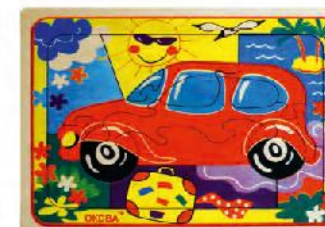
БЕТОНОМЕШАЛКА



ЭКСКАВАТОР



ЁЖ



АВТОМОБИЛЬ



КИТ



ЧЕРЕПАХА



ГОЛОВОЛОМКИ

2-5
ЛЕТ

Живой мир и Мой дом разрезные картинки

Разрезные картинки представляют собой планшет с 4-мя квадратными разрезными картинками, разбитыми прямыми линиями на 2-4 элемента. К нему прилагаются подробные методические рекомендации по использованию игры.

Игра имеет 2 степени сложности:

1- планшет «Живой мир» картинки состоят из 2х и 3х частей,

2-планшет «Мой дом» картинки состоят из 4х частей.

При сбории картинки из частей у ребенка развивается зрительное восприятие, пространственная ориентация, мелкая моторика, внимание, логическое мышление.

Рекомендуемый возраст:

2 года - 5 лет

Размер: 200х200 мм.



МОЙ ДОМ



ЖИВОЙ МИР

Занимательный куб пространственная головоломка

Игра-головоломка представляет собой шесть граней куба, края которых сложно профилированы. Задача – собрать кубик. Существует три варианта игры, различающихся сложностью сборки.

Игра развивает внимание, сообразительность, настойчивость, пространственное мышление. Она будет интересна не только детям, но и их родителям.

Рекомендуемый возраст:

от 5 лет

Размер в собранном состоянии:

~40х40х40 мм



3 кат. сложности

1 кат. сложности

2 кат. сложности

МАТЕМАТИКА И ЛОГИКА

Математический планшет и Волшебная досочка (автор Финкельштейн Б.Б.)

3-10
ЛЕТ

Планшет представляет собой игровое поле с 25-ю (или 9-ю – «Волшебная досочка») штырьками на темном матовом фоне, набор геометрических накладок различных форм и цветов. «Математические планшеты» могут соединяться между собой, что позволяет использовать их не только в индивидуальной работе с детьми, но и на групповых занятиях. «Волшебная досочка» помогает освоиться на игровом поле небольшого размера, предназначена для индивидуальной работы. Отдельные досочки не скрепляются между собой.

Простой в использовании и в то же время функциональный игровой материал позволяет ребенку сконструировать на плоскости множество различных изображений (геометрические фигуры, узоры, цифры, буквы, предметы быта, животных).

«Рисование резиночками» дает возможность прочувствовать пальцами форму геометрических фигур, изображаемые силуэты.

Играя, ребенок учится ориентироваться на плоскости, работать по схеме, видеть связь между предметом или явлением окружающего мира и его схематичным, абстрактным изображением, развивает внимание, логику, воображение, усидчивость.

Рекомендуемый возраст:

«Математический планшет»

5 лет – 10 лет.

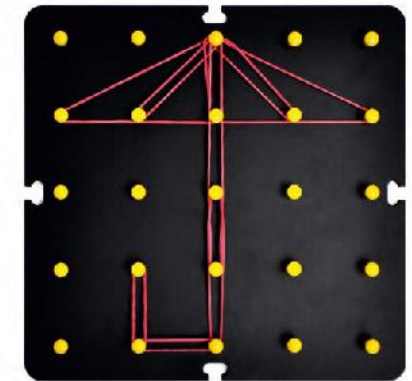
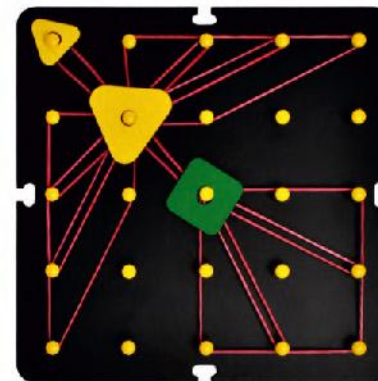
«Волшебная досочка»

3 года – 5 лет.

Размер:

«Математический планшет» 245х245 мм.

«Волшебная досочка» 145х145 мм

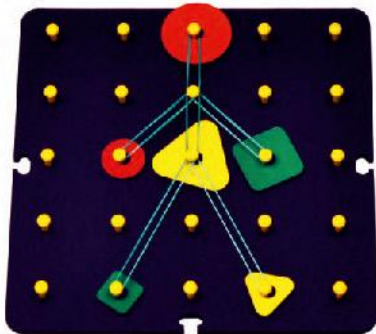


МАТЕМАТИЧЕСКИЙ ПЛАНШЕТ



МАТЕМАТИКА И ЛОГИКА

2-10
ЛЕТ



МАТЕМАТИЧЕСКИЙ ПЛАНШЕТ



ВОЛШЕБНАЯ ДОЩЕЧКА

Геометрический паровозик

Планшет с изображением паровозика, отдельные детали которого представляют собой вкладыши в виде геометрических фигур. Прилагаются методические рекомендации по использованию игрового материала.

Игра знакомит ребенка с разнообразием геометрических форм, цветовыми различиями, способствует развитию внимания, речи, логического мышления, памяти, фантазии, речи, творческой активности.

Рекомендуемый возраст:

2 года - 5 лет.

Размер: 300x210 мм.



ГЕОМЕТРИЧЕСКИЙ ПАРОВОЗИК

МАТЕМАТИКА И ЛОГИКА

Радужные паутинки (Круг, Треугольник, Квадрат, Звезда)

3-6
ЛЕТ

Серия включает набор планшетов, с наборами из 7-ми рамок-вкладышей разного размера и цвета, но одинаковой формы, шнуры длиной 50 см (2шт.), методические рекомендации по использованию игрового материала.

Рамки-вкладыши являются своеобразным конструктором: их можно различным способом соединить друг с другом при помощи шнурков.

Из деталей игры-конструктора ребенок сможет сложить красивые цветные пирамидки, различные рисунки на плоскости. Количество и вариативность заданий существенно возрастают, если в распоряжении играющего находятся несколько планшетов серии.

Игра развивает восприятие цвета, формы, размера, внимание, зрительно-моторную координацию, мелкую моторику, конструкторские навыки и комбинаторные умения, стимулирует употребление в речи степеней сравнения прилагательных, развитие творческих способностей.

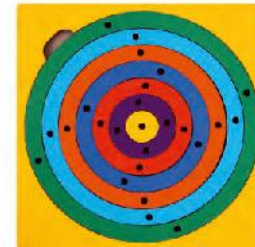
Рекомендуемый возраст:

3 года - 6 лет

Размер: 200x200 мм.



КВАДРАТ



КРУГ



ЗВЕЗДА



ТРЕУГОЛЬНИК





МАТЕМАТИКА И ЛОГИКА

Секретики

0-3
ЛЕТ

Игры серии «Секретики» веселые, увлекательные, познавательные! Любой малыш обожает игру в прятки, всяческие тайны и секреты. Играя с «Секретиками», малыш познакомится с основными геометрическими формами и цветами солнечного спектра, детенышами различных животных, понятиями «вверху», «внизу».

Секретики «Лягушонок-Рыбка»

(круг-квадрат)

Секретики «Щенок-Котенок»

(треугольник-прямоугольник)

Секретики «Медвежонок-Корова»

(овал-трапеция)

Секретики «Поросенок-Мышонок»

(параллелограмм-звезда).

Планшет с 2-мя вкладышами, различными по цвету и форме, под которыми «прячутся» животные, методические рекомендации по использованию игрового материала.

Ребенок учится различать объекты по форме и цвету, происходит развитие восприятия, внимания, зрительно-моторной координации, ориентации на плоскости.

Рекомендуемый возраст:

от 8 мес. до 3 лет

Размер: 210x150 мм.



ЛЯГУШКА-РЫБКА



МЕДВЕЖОНОК-КОРОВА



ПОРОСЕНОК-МЫШКА



ЩЕНОК-КОТЕНОК

МАТЕМАТИКА И ЛОГИКА

Домино «Противоположности»

3-7
ЛЕТ

Игровой набор содержит набор из 20-ти карточек домино, на которых изображены явления или ситуации, которые можно описать, используя антонимы, и методические рекомендации по использованию игрового материала.

Игровой материал обращает внимание ребенка на противоположные признаки объектов и явлений, учит осознавать увиденное, высказывать и отстаивать свое мнение, рассуждать логически, выделять признаки объектов и явлений по определенному основанию, играть по правилам.

Рекомендуемый возраст:

3 года - 7 лет

Размер: 220x160x50 мм.



ПРОТИВОПОЛОЖНОСТИ



ЧУВСТВА

Домино «Чувства»

Игровой набор содержит набор из 20-ти карточек домино и методические рекомендации по использованию игрового материала.

В игре нужно сопоставить чувство (зрение, слух, обоняние, вкус) и объект, который можно увидеть, услышать, понюхать или попробовать на вкус.

Игра позволяет осознать функции и значение органов чувств, развивает воображение, умение играть по правилам

Рекомендуемый возраст:

3 года - 7 лет

Размер класс элит: 220x160x50 мм.



МАТЕМАТИКА И ЛОГИКА

3-7
ЛЕТ

Домино «Тени»

Удобная коробка содержит набор из 28-ми карточек домино с изображениями объектов и их темных силуэтов-«теней».

Игра развивает восприятие формы, зрительный анализ, внимание, умение играть по правилам.

Подбирая «тень» изображению растения, животного или предмета быта, ребенок получает наглядный пример перехода конкретного изображения в абстрактное, тренирует логику, внимание, сообразительность.

Рекомендуемый возраст:

3 года – 7 лет

Размер: 300x115x55 мм.



ДОМИНО

Набор арифметический

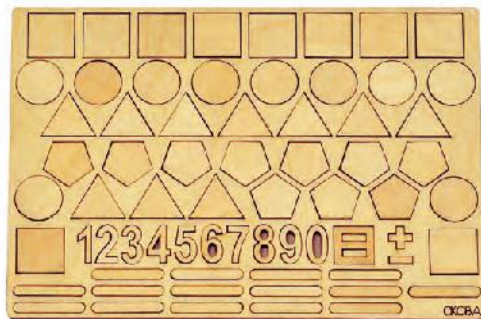
Планшет содержит: цифры от 0 до 9, счетные палочки (15шт.), математические знаки (3шт.), геометрические фигуры (4 вида по 10шт.).

Игровой материал дает ребенку возможность познакомиться с цифрами и геометрическими фигурами зрительно и на ощупь, сопоставить понятия число – количество, сравнить геометрические фигуры по форме и количеству, пользоваться счетными палочками, составлять и решать простейшие примеры.

Рекомендуемый возраст:

4 года - 7 лет.

Размер: 300x210 мм.



НАБОР АРИФМЕТИЧЕСКИЙ

ЧИТАЕМ И СЧИТАЕМ В ИГРЕ

3-7
ЛЕТ

Набор дидактический

Планшет содержит: кассу букв русского алфавита, цифры от 0 до 9, счетные палочки (20 шт.), математические знаки (3 шт.), геометрические фигуры (5 шт., 3 размера).

Игровой материал дает ребенку возможность познакомиться с буквами русского алфавита, цифрами и геометрическими фигурами зрительно и на ощупь, помогает выучить порядок букв в алфавите, позволяет составлять слоги, склады и слова, составлять и решать простейшие примеры, пользоваться счетными палочками, сравнивать геометрические фигуры по форме и размеру.

Рекомендуемый возраст:

4 года - 7 лет.

Размер: 300x210 мм.



НАБОР ДИДАКТИЧЕСКИЙ

Русские буквы

Планшет с кассой вынимающихся букв русского алфавита разных цветов (согласные синие, гласные красные).

Игровой материал дает ребенку возможность познакомиться с буквами русского алфавита зрительно и на ощупь, помогает выучить порядок букв в алфавите, позволяет составлять слоги, склады и слова.

Рекомендуемый возраст:

3 года - 6 лет.

Размер: 300x210 мм.



РУССКИЕ БУКВЫ



ЧИТАЕМ И СЧИТАЕМ В ИГРЕ

1-4
лет

Цветные палочки

(серия развивающих игр педагога-психолога Тепляковой О.Н.)

Доска с отверстиями, цветные палочки (красные, синие, желтые) разной длины, цветные шнурки, методические рекомендации по использованию игрового материала. Цель игры: сенсорное развитие ребенка, развитие восприятия, внимания, моторики пальцев рук, формирование первичных математических представлений и комбинаторные умения.

Рекомендуемый возраст:

от 1 года до 4 лет

Размер: 150x105 мм.



ЦВЕТНЫЕ ПАЛОЧКИ

Счетные палочки

(серия развивающих игр педагога-психолога Тепляковой О.Н.)

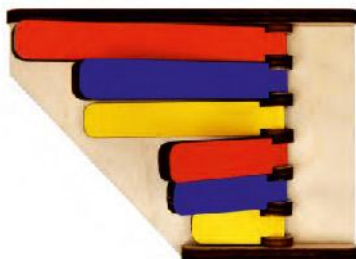
Планшет, к которому крепятся 6 откидывающихся палочек разной длины и цвета, методические рекомендации по использованию игрового материала.

Данное развивающее пособие было создано педагогом Тепляковой О.Н. специально для самых маленьких детей. Оно направлено на улучшение сенсорного развития ребенка, способствует развитию предметной деятельности, мелкой моторики и речи.

Рекомендуемый возраст:

от 9 месяцев.

Размер: 210x150 мм.



СЧЕТНЫЕ ПАЛОЧКИ

ЧИТАЕМ И СЧИТАЕМ В ИГРЕ

1-5
лет

Бусинки

(серия развивающих игр педагога-психолога Тепляковой О.Н.)

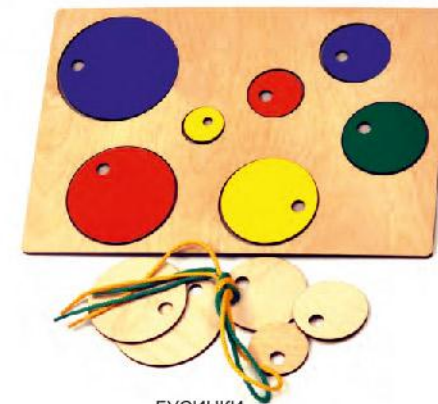
Игра состоит из основы (рамки) в которую вкладываются разноцветные вкладыши в форме круга. Вкладыши «бусинки» имеют разный размер и окрашены в разные цвета (синий, красный, желтый, зеленый), в каждой есть отверстие для продевания разноцветных шнурков (прилагаются к игре), также к игре прилагается набор неокрашенных «бусинок» и методические рекомендации по использованию игрового материала.

Игровой материал развивает сенсорное восприятие, мышление, цветоразличение, формирует понятие размера (большие и маленькие), знакомит с операциями сравнения (такой же, похожий, разный), развивает мелкую моторику рук, способствует позитивным взаимоотношениям ребенка и взрослого.

Рекомендуемый возраст:

от 6 месяцев.

Размер: 300x210 мм.



БУСИНКИ

Мозаика из палочек

(серия развивающих игр педагога-психолога Тепляковой О.Н.)

Планшет, содержащий набор из 11-ти «палочек» разной длины и методические рекомендации по использованию игрового материала.

Игра поможет ребенку осознать понятие величины, научиться составлять сериационные ряды. В методическом приложении вы найдете задания на формирование первичных математических представлений. В процессе игры развиваются: восприятие, внимание, зрительно-моторную координацию.

Рекомендуемый возраст:

2 года – 5 лет.

Размер: 200x200 мм.



МОЗАЙКА ИЗ ПАЛОЧЕК



ЧИТАЕМ И СЧИТАЕМ В ИГРЕ

3-11
ЛЕТ

Сочинялки

В состав игры входит два планшета с набором пазлов для сказок «Гуси-лебеди», «Курочка Ряба», «Теремок», «Репка» и вспомогательные пазлы с вопросами, предметами-заместителями, частицей «не» (всего 40 элементов), а также подробные методические рекомендации по использованию игрового материала.

Игра предназначена для тех, кто считает, что со сказками, баснями, пословицами можно играть, экспериментировать, сочинять новые истории, изменяя знакомые сюжеты.

Игра развивает речь ребенка, мышление, воображение, умение работать с предметами-заместителями, помогает научиться фантазировать, слышать и слушать, выражать свои мысли, совместно с партнером придумывать истории со сложным сюжетом.

Рекомендуемый возраст:

3 лет - 11 лет.

Размер: 300x210 мм.



ЧИТАЕМ И СЧИТАЕМ В ИГРЕ

2-7
ЛЕТ

Радужное лукошко (игры Даниловой)

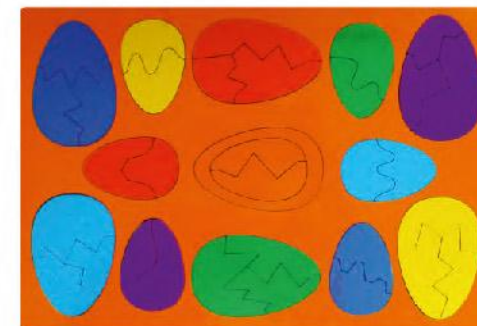
Планшет с вкладышами яйцеобразной формы (13шт.), окрашенными в цвета радуги и различным образом поделенными на части и методические рекомендации по использованию игрового материала.

Игра знакомит ребенка с основными цветами солнечного спектра, с понятиями «часть» и «целое», «большой» и «маленький». Развивает внимание, восприятие формы, зрительно-моторную координацию, зрительный анализ/синтез.

Рекомендуемый возраст:

2 года - 5 лет.

Размер: 300x210 мм.



РАДУЖНОЕ ЛУКОШКО

Тетрис (игры Даниловой)

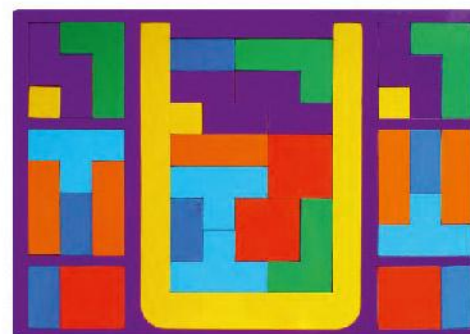
Настольный аналог знаменитой компьютерной игры. Задача – компактно уложить в «стакан» разноцветные элементы различной формы.

Игра развивает пространственное воображение, восприятие формы, умение ставить перед собой задачу и искать алгоритм ее решения. Элементы игры можно также использовать как мозаику или геометрический конструктор.

Рекомендуемый возраст:

3 года - 7 лет.

Размер: 300x210 мм.



ТЕТРИС



МИР ВОКРУГ НАС

1-5
ЛЕТ

Детеныши (на основе доски Сегена)

Доска Сегена - представляет собой доску с прорезями различных форм. Нужно подобрать фигуру такой же формы и вставить ее в прорезь. Эти действия развивают внимание, восприятие, зрительно-моторную координацию, тренируют мелкую моторику.

В составе игры планшет с вынимающимися вкладышами, на которых изображены детеныши 5-ти животных (котенок, щенок, лягушонок, мышонок и утенок) и методические рекомендации по использованию игрового материала.

Игра направлена на развитие внимания, восприятия, мелкой моторики, речи. Звукотраживание, загадки и небольшие забавные рассказы о каждом животном помогут сделать игру более интересной.

Рекомендуемый возраст:

1 год - 4 года.



НАСТРОЕНИЕ



ДЕТЁНЫШИ

Настроение

В состав игры входит доска с изображением трех котят (с мимическим выражением грусти, страха и гнева) и котят - разборные вкладыши (с мимическим выражением спокойствия, удивления и радости).

Игра направлена на развитие восприятия выражения эмоций, помогает ребенку научиться замечать, осознавать, описывать эмоции окружающих людей и свои.

Рекомендуемый возраст:

3 года - 5 лет.

Размер: 300x105 мм.

МИР ВОКРУГ НАС

3-5
ЛЕТ

Листья деревьев (на основе доски Сегена)

Планшет содержит набор из 5-ти фигурок-вкладышей - листьев деревьев.

Игра учит ребенка узнавать листья дуба, клена, каштана, рябины и березы. Способствует развитию внимания, мелкой моторики, расширяет знания ребенка об окружающем мире.

Рекомендуемый возраст:

3 года - 5 лет.

Размер: 300x105 мм.



ЛИСТЬЯ ДЕРЕВЬЕВ

Домашняя птица

Подложка с нарисованными птицами, вкладыши с взрослыми птицами. (Гусь, гусыня, гусята. Селезень, утка, утята. Индюк, индейка, индошата. Петух, курица, цыплята). Игра знакомит детей с видами домашней птицы, расширяет знания ребенка об окружающем мире, развивает внимание, мышление, речь, мелкую моторику, память.

Рекомендуемый возраст:

от 3 лет.

Размер: 300x105 мм.



ДОМАШНЯЯ ПТИЦА



МИР ВОКРУГ НАС

(Игры на основе доски Сегена)

2-4
ЛЕТ

Кто где живет?

Игра представляет собой планшет с вынимающимися вкладышами и рисунками на подложке, методические рекомендации по использованию игрового материала. Вынув вкладыш, ребенок видит, «кто где живет» (в будке – собака, в озере – рыбки и т.д.).

Игра направлена на развитие речи, воображения, внимания к окружающему миру. Занимательный по форме литературный материал методического пособия поможет взрослому в организации игры.

Рекомендуемый возраст:

2 года - 4 года.

Размер: 300x210 мм.



ФЕРМА(КРЕСТЬЯНСКОЕ ПОДВОРЬЕ)



КТО ГДЕ ЖИВЕТ?



Ферма

(крестьянское подворье)

Игра представляет собой планшет с вынимающимися вкладышами (элементы крестьянского хозяйства), методические рекомендации по использованию игрового материала. В игре под каждым вкладышем находится рисунок, тематически связанный с вынимающимся изображением.

Игровой материал даст ребенку понятие о ферме или крестьянском подворье: где растут овощи и фрукты, кто дает человеку молоко и шерсть, как устроен деревенский дом. Использование игры развивает речь ребенка, расширяет его представления об окружающем мире.

Рекомендуемый возраст:

2 года - 4 года.

МИР ВОКРУГ НАС

Озеро

3-10
ЛЕТ

На планшете изображен берег небольшого лесного озера. Некоторых лесных обитателей можно увидеть сразу, других придется поискать. В методическом пособии вы найдете подробный рассказ о каждом герое игры, загадки о них.

Игра знакомит ребенка с животными, птицами, рыбами и насекомыми, живущими в небольшом лесном озере и на его берегу, расширяет знания об окружающем мире, развивая внимание, мышление, речь.

Рекомендуемый возраст:

3 года – 7 лет.

Размер: 300x210 мм.



ОЗЕРО

Витаминная корзина

На планшете изображена корзина, наполненная различными овощами, ягодами и фруктами. Их изображения вынимаются, и открывается список полезных веществ, которые содержатся в этом продукте. Методические рекомендации по использованию игрового материала содержат сведения о ценности пищевых продуктов, о том, что такое витамины, а также первичные знания о растительных продуктах, употребляемых в пищу человеком.

Игра помогает в формировании правильного пищевого стереотипа, осознании ценности продуктов, содержащих витамины и полезные микроэлементы; расширяет познания ребенка об окружающем мире, обогащает его словарный запас.

Рекомендуемый возраст:

3 года – 10 лет.

Размер: 300x210 мм.



ВИТАМИННАЯ КОРЗИНА



МИР ВОКРУГ НАС

3-7
ЛЕТ

Овощи1, Овощи2, Фрукты (на основе доски Сегена)

Игра представляет собой планшет с вынимающимися вкладышами (5 шт), на которых изображены различные овощи (фрукты). В играх «Овощи 2» и «Фрукты» под вынимаемым вкладышем ребенок увидит внутреннее строение плода. Игровой материал позволяет провести серию занятий на развитие общей осведомленности, речи, внимания, мелкой моторики. Поможет научить ребенка описывать и сравнивать объекты.

Рекомендуемый возраст:

от 3 лет.
Размер: 300x105 мм.



ОВОЩИ 1



ОВОЩИ 2



ФРУКТЫ

Любит-не любит

Игровой материал представляет собой набор из 24 ситуативных картинок, в которых отражены основные правила здорового образа жизни, а также ситуации, ведущие к потере здоровья, и методические рекомендации по использованию игрового материала. Игра поможет ребенку осознать, что помогает ему быть здоровым, а что может привести к болезни.

Рекомендуемый возраст:

4 года – 7 лет.
Размер: 220x160x50 мм.



ЛЮБИТ-НЕ ЛЮБИТ

МИР ВОКРУГ НАС

Серия «Чудеса преобразования»

4-7
ЛЕТ

Игры серии «Чудеса преобразования» помогут ребенку в познакомиться со стадиями развития животных и растений. Серия представлена планшетами:
«Мир животных» - бык, петух.
«Растения» - одуванчик, подсолнух.
«Насекомые» - бабочка, комар.
«Водный мир» - лягушка, рыбка.

Планшет содержит 8 вкладышей с изображениями стадий развития животного или растения и методические рекомендации по использованию игрового материала. Игры серии расширяет познания ребенка об окружающем мире, побуждает обратить внимание на «превращения» развивающегося организма.

Рекомендуемый возраст:

4 года - 7 лет.
Размер: 210x150 мм.





ВРЕМЯ И ГЕОГРАФИЯ

3-7 лет Круглый год

Планшет с вкладышами, подробные методические рекомендации по использованию игрового материала, брошюра «Круглый год».

Развивающий игровой материал позволит ребенку познакомиться с понятиями «календарный год», «времена года», поможет выучить названия и порядок месяцев в году. С помощью вкладышей можно рисовать сюжетные картины, проявляя выдумку и фантазию. В брошюрах-приложениях к игре содержится немало дополнительного материала, использование которого пополнит словарный запас ребенка, расширит его кругозор.



КРУГЛЫЙ ГОД

Рекомендуемый возраст:

3 года – 7 лет.

Размер: 420x300 мм.

Погода

Материал для использования на ковролине

Игра состоит из 72 элементов: дом, фигурки мальчика и девочки, обозначения погодных явлений и сезонных изменений в природе, термометр, таблички с названиями месяцев и дней недели, таблички с цифрами.

Игровой материал позволяет ребенку обобщить знания о погоде и ее сезонных изменениях, наглядно вести дневник наблюдений за погодой, побуждает к ориентации во времени, способствует запоминанию названий дней недели, месяцев.

Рекомендуемый возраст:

от 3 лет.

Размер: 300x210x110 мм.



ПОГОДА

ВРЕМЯ И ГЕОГРАФИЯ

Год и месяцы

3-6 лет

Планшет с рамками-вкладышами «месяцы года», методические рекомендации по использованию игрового материала.

Развивающий игровой материал позволит ребенку познакомиться с понятиями «календарный год», «времена года», выучить названия и порядок расположения месяцев в году. В аннотации к игре содержится немало дополнительного материала, использование которого пополнит словарный запас ребенка, расширит его кругозор.

Рекомендуемый возраст:

4 года – 7 лет.

Размер: 200x200 мм.



ГОД И МЕСЯЦЫ

Я учу дни недели

Планшет с рамками-вкладышами «дни недели» (название, порядковый номер), методические рекомендации по использованию игрового материала.

Простой в использовании и одновременно эффективный в обучении материал позволит ребенку познакомиться с названиями дней недели, освоить порядковый и количественный счет в пределах первого десятка

Рекомендуемый возраст:

4 года – 6 лет.

Размер: 300x210 мм.



Я УЧУ ДНИ НЕДЕЛИ



ДРУГИЕ ИГРЫ

4-7
ЛЕТ

Последовательности

Игровой набор содержит набор из 8-ми картинок - пазлов, скрепляющихся друг с другом в определенной последовательности, и методические рекомендации по использованию игрового материала.

Игра учит ребенка анализировать действия, устанавливать временные и причинно-следственные связи. Занимательные тексты из методического пособия помогут включить изображаемые предметы и явления в доступную ребенку картину мира.

Рекомендуемый возраст:

3 года - 5 лет.

Размер: 220x160x50 мм.



ПОСЛЕДОВАТЕЛЬНОСТИ

Театр сказок

Эта игра - прекрасный предлог организовать "Вечер сказок", пообщаться с ребёнком, вспомнить знакомые сказки, ещё раз перечитать их... Можно устроить настольный театр и показывать сказочные представления, разыгрывая сказку по ролям. Театрализованные постановки способствуют развитию эмпатии, развитию творческого воображения, сопереживанию, выдержке и внутреннему контролю за речью. Игра развивает: внимание, воображение, речь, интонирование, память, пространственную ориентацию.

Состав. Фигурки персонажей из разных сказок, фигурки "дом" и "теремок". ("Репка", "Колобок", "Теремок", "Куричка Ряба", "Маша и Медведь", "Бычок смоляной бочок", "Кот, Петух и Лиса"). Методические рекомендации по использованию игрового материала.

Рекомендуемый возраст:

от 3 - 4 лет.

Размер: 220x160x50 мм.



ТЕАТР СКАЗОК

НАШЕ ДЕЖУРСТВО

(для дошкольных образовательных учреждений)

3-7
ЛЕТ

Обязанности дежурного требуют от ребенка достаточно высокого уровня самостоятельности, ответственности, сосредоточенности, инициативности, умелости и добросовестности.

Предлагаемый материал поможет воспитателю организовать детское дежурство, а детям - справиться с новой для них деятельностью.

В состав комплекта входят:

Методическое пособие.

Табличка «Наше дежурство» - 1 шт.

Табличка с цифрами - 13 шт.

Табличка с названиями месяцев - 12 шт.

Таблички с названиями дней в форме воздушных шариков - 7 шт.

Стрелки: красная - 1 шт., зелёная - 1 шт., синяя - 1 шт.

Таблички с картинками - рамками (___*___) - 30 шт.

Таблички с картинками - рамками (___*___) - 30 шт.

Табличка «Дежурство по уголку природы» (с зелёной стрелкой в правом верхнем углу).

Табличка «Дежурство по столовой» (с красной стрелкой в правом верхнем углу).

Табличка «Дежурство по подготовке к занятиям»

(с синей стрелкой в правом верхнем углу).

Солнышко - 3 шт.

Размер упаковки (сумочки) 300*210 мм





ПЕТЕРБУРГОВЕДЕНИЕ

Петербург на твоём столе

4+
ЛЕТ

Набор состоит из трех планшетов (два с рамками-вкладышами, а третий с подставками под вкладыши). Всего в набор входит 16 вкладышей – достопримечательностей Санкт-Петербурга.

Игра поможет детям познакомиться с самыми известными зданиями Санкт-Петербурга, получить начальные сведения из истории строительства Петербурга.

Воспитатели и учителя могут использовать этот набор для проведения тематических занятий и для оформления уголка петербурговедения.

Рекомендуемый возраст:

от 4 лет
Размер 300x210 мм.



ШНУРОВКИ

Ёжик, Зайка, Белка, Грибок, Подсолнух

2-6
ЛЕТ

Научиться пользоваться шнурками – одна из самых сложных задач для ребенка. В то же время шнурование – весьма полезное действие для развития зрительно-моторной координации, мелкой моторики, глазомера.

Наша коллекция игр-шнуровок позволяет включать персонажа в какой-либо сюжет, что мотивирует ребенка запастись терпением при выполнении трудного для него дела, стимулирует его воображение и фантазию.

Рекомендуемый возраст:

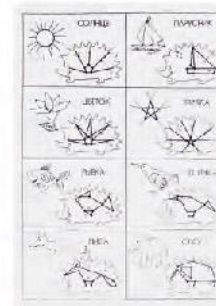
2 года - 6 лет.
Размер 300x210 мм.



ЭЛИТ ЁЖИК



СТАНДАРТ ЁЖИК



ПОДСОЛНУХ



ЗАЙКА



БЕЛОЧКА



ГРИБОК



ШНУРОВКИ

2-6
ЛЕТ

Сапожок

Игра представляет собой планшет с макетом сапожка (1шт.), шнурок (1шт.), методические рекомендации по использованию игрового материала.

Игра поможет ребенку научиться обращаться с такой непослушной вещью как шнурок, научиться продевать его во все дырочки пособия и, наконец, справиться с собственными «непослушными» ботинками.

Рекомендуемый возраст:

2 года - 6 лет.

Размер 210x150 мм.



САПОЖОК



ЧАЙНИК

Чайник

В состав игры входят фанерные детали, соединяемые шнуром, образуют плоскую фигурку чайника.

Игра развивает: внимание, восприятие формы, мелкую моторику.

Рекомендуемый возраст:

3 года - 6 лет.

Размер в собранном состоянии ~100x100 мм



ЧАШКА С БЛЮДЦЕМ

Чашка с блюдцем

В состав игры входят фанерные детали, соединяемые шнуром, образуют плоскую фигурку чашки с блюдцем.

Игра развивает: внимание, восприятие формы, мелкую моторику руки.

Рекомендуемый возраст:

3 года - 6 лет.

Размер в собранном состоянии ~100x100 мм

ИГРЫ ИЗ КОВРОЛИНА

3+
ЛЕТ

Конструкторы Фантазер, Сто фантазий, Геометрический калейдоскоп

Это конструкторы из коврового материала, в состав которых входит игровое поле 27 * 30 см и различные по форме и цвету детали, снабженные текстильной липучкой.

Игры направлены на развитие восприятия, внимания, зрительно-моторной ориентации, воображения и творческих способностей ребенка. В аннотации к игре приведены примеры изображений, которые можно собрать из предложенных деталей.

Рекомендуемый возраст:

от 3 лет.

Размер: 300x270 мм



ФАНТАЗЕР



СТО ФАНТАЗИЙ



ГЕОМЕТРИЧЕСКИЙ КАЛЕЙДОСКОП



СТО ФАНТАЗИЙ



МЕДВЕЖОНОК

Медвежонок

В состав игры входят: ковровый материал, силуэт медвежонка с отверстиями по краю, пришнуровывающиеся комплекты одежды (футболка, штанишки, башмаки, шляпа) трех цветов – зеленого, синего и красного, 3 шнурка. Цель игры: одеть медвежонка

Игра развивает: зрительно-моторную координацию, мелкую моторику пальцев рук, восприятие цвета, концентрацию внимания, мышление, способствует развитию воображения, речи, учит действовать последовательно, тренирует терпение и усидчивость.

Рекомендуемый возраст:

от 3 лет.

Размер: ~200*260 мм



ИГРЫ ИЗ КОВРОЛИНА

3-7
ЛЕТ

Счётный материал №1 и №2

СОСТАВ Счетного материала №1:

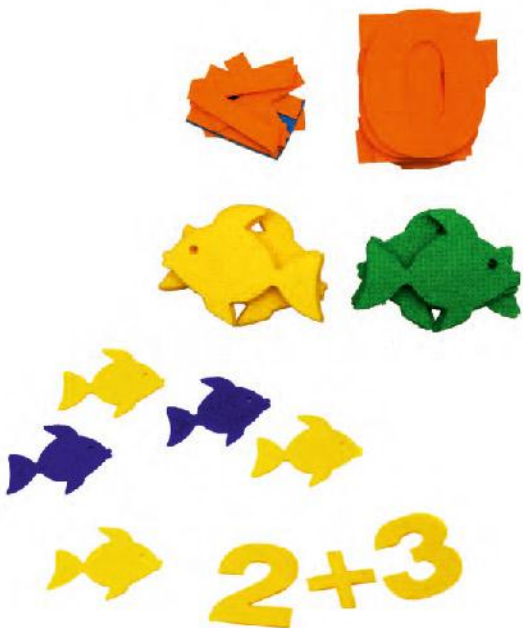
1. Груша - 10 шт.
 2. Ёлочка - 10 шт.
 3. Автомобиль - 10 шт.
- Комплект цифр и знаков:
Цифры от 0 до 9, знаки +, -, =,
больше, меньше



СОСТАВ Счетного материала №2

1. Рыбка - 20 шт.
2. 10 рыбок плывут вправо
3. 10 рыбок плывут влево
4. Комплект цифр и знаков:
Цифры от 0 до 9, знаки +, -, =,
больше, меньше.

Цифры от 0 до 9, знаки +, -, =,
больше, меньше.



Игровое поле с люверсами

Размер: 270x300(600*700)мм

ДРУГИЕ ИГРЫ

Лото для детей и родителей

3+
ЛЕТ

Игра состоит из трех планшетов формата А-4, с вынимающимися картинками. Всего в игре 36 картинок (18 пар) по темам: фрукты, овощи, дикие животные, домашние животные, одежда, обувь.

Вы можете произвольно составлять игровые карты лото из входящих в комплект картинок, менять количество картинок на карте в зависимости от возраста ребенка. Однако возможности игры гораздо шире. Можно подбирать картинки друг к другу – парами или по классификационным признакам, играть во «Что изменилось» или «Что исчезло?». Дети постарше (и взрослые) с удовольствием сыграют в «Парочки» («Мемори»). Попробуйте вместе с ребенком сочинить историю, используя наугад выбранные картинки...

Игра развивает: зрительное восприятие, внимание, память, мышление, воображение, речь, пространственную ориентацию, умение выделять основных признаки объекта, работать по правилам, пользоваться уже имеющимися знаниями.

Рекомендуемый возраст:

от 3 лет.
Размер: 397x210 мм





ШАГИ К УСПЕХУ

Серия развивающих игр педагога-психолога Натальи Чепель
Настольный калейдоскоп

4+
ЛЕТ

«Настольный калейдоскоп» - развивающая игра для совместного (ребенок-взрослый) или самостоятельного творчества, увлекательная игра для всей семьи.

Игра представляет собой планшет в форме квадрата и геометрические фигуры-вкладыши:

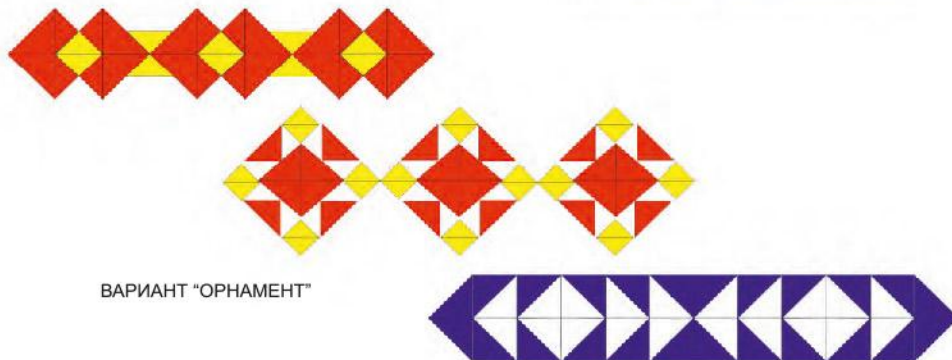
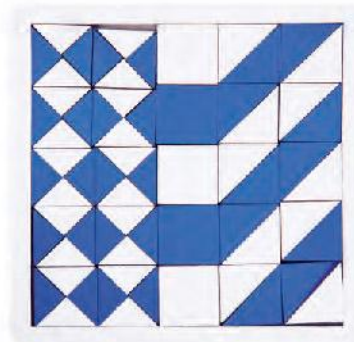
квадрат- 5 шт.
треугольники $\frac{1}{2}$ квадрата – 20 шт.
треугольники $\frac{1}{4}$ квадрата 40 шт.
картинки- образцы.

Игра выпускается в трех цветовых вариантах: (красно-белый, сине-белый, желто-зеленый). Все элементы игры двухцветные, двусторонние. Игра развивает: зрительно-моторную координацию, внимание, память, свойства восприятия: фон и фигура, образное и логическое мышление, воображение, фантазию, глазомер, чувство симметрии, усидчивость, терпеливость, аккуратность, способность действовать по образцу и самостоятельно, пространственную ориентацию.

Рекомендуется для использования в развивающих центрах, детских садах (старшая и подготовительная группы), в работе логопеда, психолога, для семейного досуга.

Рекомендуемый возраст:

от 4 лет
Размер: 200x200 мм

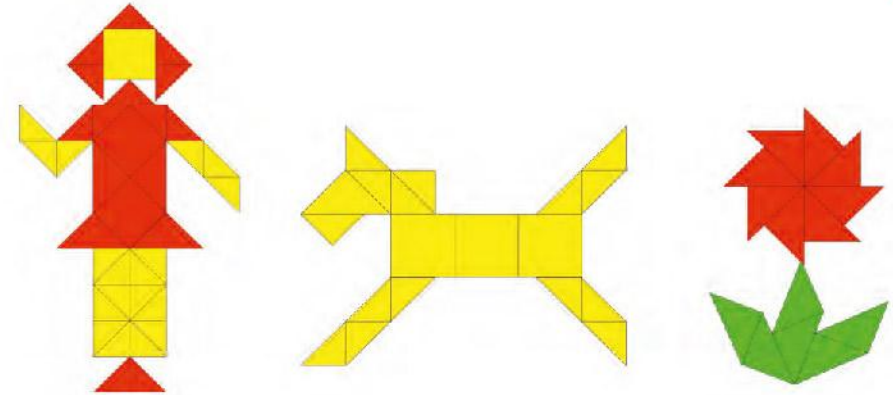


ВАРИАНТ "ОРНАМЕНТ"

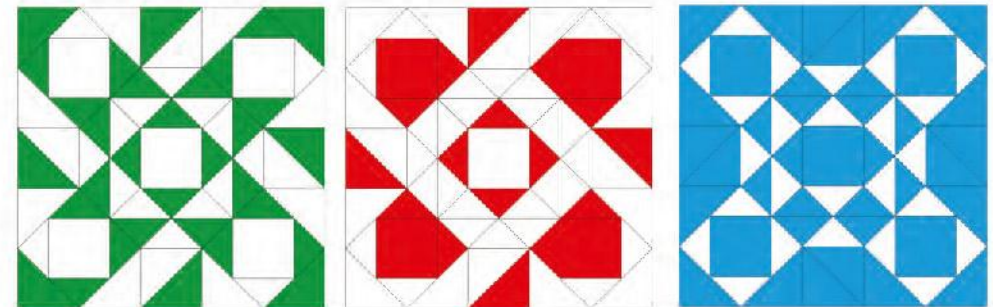
ШАГИ К УСПЕХУ

Серия развивающих игр педагога-психолога Натальи Чепель
Настольный калейдоскоп

4+
ЛЕТ



ВАРИАНТ "ТЕМАТИЧЕСКИЕ КАРТИНКИ"



ВАРИАНТ "ПАРКЕТ"



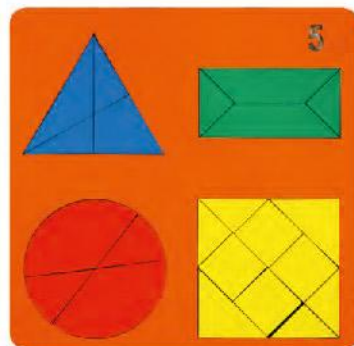
ШАГИ К УСПЕХУ

3+
ЛЕТ

Серия развивающих игр педагога-психолога Натальи Чепель
Настольный калейдоскоп

Веселая геометрия

Серия развивающих игр «Шаги к успеху» педагога-психолога Натальи Чепель
Игра представляет собой планшет с вкладышами в виде разрезанных определенным образом геометрических фигур: круг, квадрат, прямоугольник, треугольник. Всего 5 планшето, на каждом четыре геометрические фигуры. Разрезы фигур соответствуют законам геометрии.
Игра развивает внимание, память, мелкую моторику, пространственное представление, логическое мышление и творческое воображение. Знакомит ребенка с геометрическими фигурами и их частями. Манипулируя с разными частями фигур, сравнивая фигуры и их части по величине, малыш откроет для себя мир геометрии, освоит закономерности науки, что позволит ему быть успешным при изучении предмета в школе.

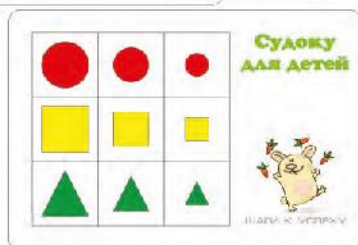
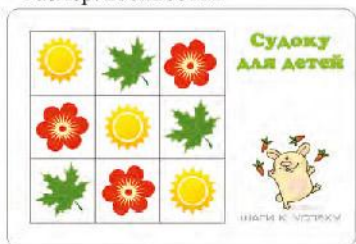


ВЕСЕЛАЯ ГЕОМЕТРИЯ

Мои первые sudoku

Игра разработана на основе психологических тестов и заданий для детей дошкольного возраста и представляет собой планшет с вкладышем в форме квадрата. Квадрат разрезан на 9 равных частей, на каждой части картинка: цветочек- 3 шт., солнышко – 3 шт., листочек – 3 шт. В методических рекомендациях приведены варианты логических задач, расположенных в порядке возрастания сложности.
Игра способствует развитию внимания, логического мышления, зрительной памяти, двигательной координации; формирует стремление к успеху, настойчивость.

Рекомендуемый возраст:
от 3 лет
Размер: 105x150 мм.



НОВИНКИ

Сложи круг

2-8
ЛЕТ

К выпуску готовится новая игра-головоломка "Сложи круг" Игра будет состоять из шести уровней сложности:
1-2 уровень для детей 2,5 - 5 лет
3-4 уровень для детей 3-7 лет
5-6 уровень для детей 4-8 лет

Рекомендуемый возраст:
от 2,5 до 8 лет.

Игра способствует развитию аналитического мышления, конструктивных способностей, пространственного восприятия,

